

**Zarządzenie Nr 1381/24**  
**Burmistrza Parczewa**  
**z dnia 10 kwietnia 2024 r.**

**w sprawie wyznaczenia miejsc przeznaczonych na bezpłatne umieszczanie urzędowych obwieszczeń wyborczych i plakatów wszystkich komitetów wyborczych na terenie Gminy Parczew oraz podania wykazu tych miejsc do publicznej wiadomości w związku z zarządzonymi na dzień 9 czerwca 2024 r. wyborami do Parlamentu Europejskiego**

Na podstawie art. 114 ustawy z dnia 5 stycznia 2011 r. Kodeks wyborczy (Dz. U. z 2023 r. poz. 2408) zarządzam, co następuje:

§ 1

W związku z zarządzonymi na dzień 9 czerwca 2024 r. wyborami do Parlamentu Europejskiego, wyznaczam niżej wymienione na terenie miasta Parczew tablice ogłoszeń jako miejsca przeznaczone na bezpłatne umieszczanie urzędowych obwieszczeń wyborczych i plakatów wszystkich komitetów wyborczych:

- 1) Plac Wolności;
- 2) skrzyżowanie ulic 11 Listopada i Parkowej;
- 3) skrzyżowanie ulic Szkolnej i Kwiatowej;
- 4) ul. Broniewskiego;
- 5) ul. Deszczowa;
- 6) ul. Władysława Jagiełły;
- 7) ul. Kolejowa (obok Huty Szkła Gospodarczego w Parczewie);
- 8) ul. Kolejowa (skrzyżowanie z ul. Polną);
- 9) ul. Kościelna (obok SP ZOZ w Parczewie);
- 10) ul. 11 Listopada (obok apteki);
- 11) ul. Ogrodowa (naprzeciwko MOPS w Parczewie)
- 12) ul. Polna ( obok Szkoły Podstawowej Nr 2 w Parczewie);
- 13) ul. Sosnowa;
- 14) ul. Spółdzielcza;
- 15) ul. Warszawska (naprzeciwko Urzędu Miejskiego);
- 16) ul. Wiśniowa;
- 17) ul. Wojska Polskiego ( na przeciwko PKO BP w Parczewie).

## § 2

We wszystkich sołectwach jako miejsca przeznaczone na bezpłatne umieszczanie urzędowych obwieszczeń oraz plakatów komitetów wyborczych wyznaczam tablice ogłoszeń znajdujące się na terenie danej miejscowości.

## § 3

Zarządzenie niniejsze należy wywiesić na tablicach ogłoszeń Gminy Parczew oraz zamieścić w Biuletynie Informacji Publicznej Urzędu Miejskiego w Parczewie.

## § 4

Wykonanie zarządzenia powierzam Sekretarzowi Gminy.

## § 5

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Burmistrz Parczewa  
Paweł Kędracki